

Egon Kapunkt

CHARAKTERNAME

Zauberer Stufe 1

KLASSEN & STUFEN

Sonderling

HINTERGRUND

Halbork

VOLK

Würfelwelten

SPIELER*IN NAME

ERFAHRUNGSPUNKTE

STÄRKE
+1
12

GESCHICKLICHKEIT
0
11

KONSTITUTION
+2
15

INTELLIGENZ
+2
14

WEISHEIT
+1
12

CHARISMA
+2
15

INSPIRATION

ÜBUNGSBONUS
+2
Alleskönner (Barden)

RETUNGSWÜRFEL

- +1 Stärke
- 0 Geschicklichkeit
- +4 Konstitution
- +2 Intelligenz
- +1 Weisheit
- +4 Charisma

FERTIGKEITEN

- 0 Akrobatik (Ges)
- +2 Arkane Kunde (Int)
- +3 Athletik (Stä)
- +2 Auftreten (Cha)
- +6 Einschüchtern (Cha)
- 0 Fingerfertigkeit (Ges)
- +2 Geschichte (Int)
- +1 Heilkunde (Wei)
- 0 Heimlichkeit (Ges)
- +1 Mit Tieren umgehen (Wei)
- +1 Motiv erkennen (Wei)
- +2 Nachforschungen (Int)
- +2 Naturkunde (Int)
- +2 Religion (Int)
- +4 Täuschen (Cha)
- +3 Überlebenskunst (Wei)
- +2 Überzeugen (Cha)
- +1 Wahrnehmung (Wei)

RÜSTUNGS-KLASSE 10

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE 9

Trefferpunkte Maximum 8

AKTUELLE TREFFERPUNKTE 8

TEMPORÄRE TREFFERPUNKTE

Gesamt **1W6**

TREFFERWÜRFEL 1W6

ERFOLGE ○○○○

FEHLSCHLÄGE ○○○○

RETUNGSWÜRFEL GEGEN TOD

PERSÖNLICHKEITSMERKMALE

Ich wurde von Wölfen aufgezo-gen

IDEALE

Natur: Natur ist wichtiger als Konstrukte der Zivilisation

BINDUNGEN

Ich werde mich an den Zerstörern meiner Heimat rächen

MAKEL

Merke mir jede Beleidigung und mag diejenigen nicht die mich beleidigt haben.

ANGRIFF

	ÜB	ATTR.	REICHWEITE	BONUS	SCHADEN	SCHADENTYP
Dolch	✓	Stä	nah	+3	1w4 +1	Stich
Finesse, Wurf-waffe (6m)						
BESCHREIBUNG						
Magisches Geschoss	✓	Chz	36m	+4	3x 1w4+1 +2	Energie
Verbal, Gesten, 3 Magische Pfeile, können separat schaden verursachen.						

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBER

11 **PASSIVE WEISHEIT (Wahrnehmung)**
[10 + Wahrnehmung]

RÜSTUNG

Leichte Mittlere Schwere Schilde

WAFFEN

Einfache Kriegswaffen Sonstige Waffen:

Dolche Wurf-pfeile Schleudern, Kampf-stäbe, leichte A

SPRACHEN

Gemeinsprache

Orkisch

Zwergisch

WERKZEUGE & ANDERE

Flöte

ÜBUNG UND SPRACHEN

Ursprung der Magie: Wilde Magie!

Woge der Wilden Magie:
Bei Zauberwirken Grad 1+ muss ein W20 gewürfelt werden. Bei 1 muss auf die Wilde Magie Tabelle gewürfelt werden.

Gezeiten des Chaos:
Kann Vorteil bei würfen erhalten. Dafür aber ein Wurf auf die wilde Magie Tabelle.

KLASSENMERKMALE

Durchhaltevermögen:
Bei TP auf 0 -> TP auf 1 und nicht bewusstlos

Wilde Angriffe:
bei krit mit Nahkampfwaffe -> 1 Schadenswürfel extra on top !

VOLKSMERKMALE

Dunkelsicht 18m dämmriges Licht wie helles Licht

SINNE

Lebensstil & Tägliche Kosten

	<u>Ohne Anlauf</u>	<u>Mit Anlauf</u>
Hoch Springen	0.60 m (StärkeMod.+3* 0,3/2)	1.20 m (StärkeMod.+3* 0,3)
Weit Springen	1.80 m (Stärke* 0,3/2)	3.60 m Stärke* 0,3

HOCH- & WEITSPRUNG

FEINDE

Hintergrund Sonderling:

Bisheriges Leben:
Ich bin ein Förster.

Merkmal Wanderer:
Kann mir gut Geografie und Karten merken.
Finde für 5 Leute immer was zu essen und zu trinken aus der Natur.

WEITEREKLASSEN- UND HINTERGRUNDMERKMALE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.	Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.	Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.
Dolch	2					Dolch	1	
Materialkomponentenbeutel	1					Reisekleidung	1	
Gewölbeforscherausrüstung	1							
Stab	1							
Jagdfalle	1							
tote Ratte (Trophäe)	1							
////////								
Teilgewicht			Teilgewicht			Teilgewicht		

Gesamtlast
0.20 lb

Belastet
61 - 120 lb

Stark Belastet
121 - 180 lb

Max. Anheben/Schieben/Ziehen
360 lb

INVENTAR



Egon Kapunkt

CHARAKTERNAME

21	Mittelgroß	1,88m	135 lb	
ALTER	GLAUBE/ GOTTHEIT	GRÖSSENKAT.	KÖRPERGRÖSSE	GEWICHT
Männlich	chaotisch neutral	Rehbraun	Braun	Grünlich
GESCHLECHT	GESINNUNG	AUGENFARBE	HAARFARBE	HAUTFARBE



PORTRAIT

NAME

Hier klicken
um Bild
auszuwählen

SYMBOL

VERBÜNDETE & ORGANISATIONEN

AUSSEHEN

HINTERGRUNDGESCHICHTE

Gegenstand / Ausrüstung	Anz.	Gew.

ZUSÄTZLICHEAUSRÜSTUNG

Teilgewicht

WERDEGANG

Zauberer

ZAUBERWIRKENDE
KLASSE

CHA

ATTRIBUTZUM
ZAUBERWIRKEN

12

ZAUBER-
RETTUNGSWURF-SG

4

ZAUBER-
ANGRIFFSBONUS

0

ZAUBERTRICKS

Magierhand (S. xxx)
Einfache Illusion
Ausbessern
Klingenbann

1

2

0

ZAUBERPLÄTZE GESAMT

VERBRAUCHTE ZAUBERPLÄTZE

Magisches Geschoss
 Strahl der Übelkeit

2

3

3

6

7

4

8

5

9